



Portare il manuale “Teachable Machine Unleashed” nella pratica degli insegnanti

Nell'ambito del Work Package 2 – Machine Assisted Teaching, il **progetto M{AI}L** è passato dalla fase di sviluppo delle risorse alla loro applicazione pratica da parte degli insegnanti. Questa fase si è concentrata sul supporto ai docenti nella comprensione di come l'Intelligenza Artificiale e il Machine Learning possano essere introdotti in classe in modo chiaro, accessibile e coerente con il curriculum scolastico.

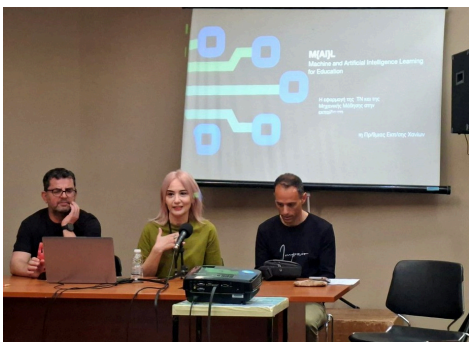
Utilizzando il **manuale “Teachable Machine Unleashed”**, le scuole partner hanno guidato **36 docenti** attraverso **20 sessioni pratiche** dedicate a temi chiave come le basi dell'IA, i principi del Machine Learning, l'utilizzo di Teachable Machine e la creazione di esercitazioni da svolgere in classe. Queste attività sono state progettate per aiutare gli insegnanti ad acquisire maggiore sicurezza nell'uso degli strumenti digitali e per esplorare come le attività basate sull'IA possano arricchire l'insegnamento e l'apprendimento in diversi contesti scolastici.



L'obiettivo principale di questa fase non era soltanto formare gli insegnanti, ma anche raccogliere il loro feedback. La loro esperienza è fondamentale per garantire che il manuale sia utile, pratico e realmente in linea con le esigenze delle classi.

Sulla base di questi feedback, i partner del progetto miglioreranno ulteriormente la risorsa e la prepareranno per un utilizzo più ampio nelle scuole.

Attraverso questo lavoro, **M{AI}L** continua a costruire un ponte tra le tecnologie emergenti e la pratica didattica quotidiana, aiutando gli insegnanti a introdurre i concetti di IA e Machine Learning in modo strutturato, responsabile e coinvolgente.



M{AI}L presentato a una conferenza in Grecia

L'8 maggio 2026, il **progetto M{AI}L** è stato presentato durante una conferenza in Grecia organizzata dal partner greco del progetto, la Direzione dell'Istruzione Primaria di Chania. L'evento ha rappresentato un'opportunità per condividere il lavoro del progetto sull'Intelligenza Artificiale e sul Machine Learning nell'istruzione e per rafforzare il dialogo con insegnanti e stakeholder del settore educativo.

[Leggi](#)



Bambini, giovani e Intelligenza Artificiale Generativa in Portogallo

Un nuovo **report di EU Kids Online** esplora come bambini e giovani di età compresa tra i 9 e i 17 anni in Portogallo utilizzano l'Intelligenza Artificiale Generativa. Il rapporto fornisce preziose informazioni sui modi in cui questi strumenti stanno entrando a far parte della vita quotidiana dei giovani, inclusi i compiti scolastici, le attività creative, le ricerche online e gli interessi personali.

I risultati evidenziano inoltre una sfida importante per educatori e famiglie: bambini e giovani stanno già utilizzando l'IA, ma hanno bisogno di una guida per farlo in modo critico, sicuro e responsabile. Per il **progetto M{AI}L**, questo rafforza l'importanza di promuovere precocemente l'alfabetizzazione all'Intelligenza Artificiale e di supportare gli insegnanti con risorse pratiche per introdurre l'Intelligenza Artificiale e il Machine Learning in classe.

[Leggi](#)



M{AI}L



LE PROSSIME ATTIVITÀ DEL PROGETTO M{AI}L



Versione finale del manuale

Il consorzio lavorerà alla versione finale del manuale **“Teachable Machine Unleashed”**, integrando i feedback raccolti durante la fase di implementazione.

Presto disponibile!



Implementazione con gli studenti

Dopo il lavoro svolto con gli insegnanti, i partner passeranno alla fase di implementazione in classe. Gli studenti avranno l'opportunità di esplorare l'Intelligenza Artificiale e il Machine Learning attraverso attività pratiche e laboratoriali basate sugli esercizi sviluppati durante le sessioni formative per i docenti.

Utilizzando lo strumento Teachable Machine, saranno incoraggiati a comprendere come i sistemi di IA possano riconoscere schemi, classificare informazioni e supportare la risoluzione di problemi in diversi contesti di apprendimento.

Questa fase contribuirà a portare direttamente in classe l'alfabetizzazione all'IA, consentendo agli studenti di confrontarsi con le tecnologie emergenti in modo accessibile, creativo e adeguato alla loro età. Inoltre, fornirà preziosi feedback su come le risorse del progetto M{AI}L funzionano in reali contesti di insegnamento e apprendimento, supportando il miglioramento finale dei materiali del progetto.

3° Meeting Transnazionale di Progetto (TPM)

L'ultimo Meeting Transnazionale di Progetto del progetto M{AI}L si svolgerà in Grecia e sarà ospitato dal partner greco del progetto, la Direzione dell'Istruzione Primaria di Chania. Questo incontro rappresenterà un'importante opportunità per esaminare i progressi del progetto, discutere le fasi finali dell'implementazione e allineare il lavoro del consorzio sulla sostenibilità e sul futuro utilizzo dei risultati del progetto.

UNISCITI ALLA **COMMUNITY M{AI}L**: EDUCATORI CHE ESPLORANO L'IA INSIEME

Abbiamo creato la **Community M{AI}L**, auto spazio dedicato a **insegnanti** ed **educatori** interessati all'**Intelligenza Artificiale** e al **Machine Learning** nell'**istruzione**. Nell'ambito del progetto M{AI}L, questa comunità riunisce educatori per condividere esperienze, porre domande e **riflettere** sulle opportunità e sulle sfide dell'IA nell'insegnamento e nell'apprendimento. Non sono richieste competenze tecniche: ciò che conta di più è la curiosità e la volontà di imparare insieme.



RESTA CONNESSO CON **M{AI}L**!

Vuoi seguire il nostro percorso nel portare l'Intelligenza Artificiale e il Machine Learning più vicino alle scuole, agli insegnanti e agli studenti?

Segui il **progetto M{AI}L** su LinkedIn, Instagram e Facebook per rimanere aggiornato sulle ultime novità, sui traguardi del progetto, sulle attività in classe, sugli eventi e sulle risorse sviluppate. Unisciti alla nostra community e scopri come stiamo contribuendo a costruire un approccio all'IA nell'istruzione più innovativo, creativo e responsabile.



Grazie al consorzio **M{AI}L**

Il **Consorzio M{AI}L Consortium** desidera ringraziare tutti i **partner**, **gli insegnanti**, **gli studenti** e **gli stakeholder** che hanno contribuito al progetto fino a questo momento. Il vostro impegno, la collaborazione e la partecipazione attiva sono stati fondamentali per avvicinare l'**Intelligence Artificiale** ed il **Machine Learning** alle classi in modo pratico e significativo. Insieme, continuiamo a lavorare verso un approccio all'educazione digitale più innovativo, inclusivo e responsabile.



INOVA+



Finanziato dall'Unione Europea. Tuttavia, le opinioni espresse appartengono esclusivamente agli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia Nazionale Erasmus+ INDIRE. Né l'Unione Europea né l'amministrazione concedente possono essere ritenute responsabili per tali opinioni. Progetto n.: 2024-1-IT02-KA220-SCH-000249373