

PROGRAMMA – GIORNI 13-14-15 OTTOBRE 2022
PROGETTO “Una rete per il Sud: obiettivo STEAM” – Maratona Steam - Marsala
Programma tre giorni buone pratiche delle scuole nel campo del digitale per l’evento
“Maratona STEAM” Marsala

Giovedì 13 ottobre 2022

Gli alunni coinvolti dovranno recarsi a scuola all’orario di inizio delle lezioni e prendere le presenze.

Saranno chiamati e si recheranno in aula magna dell’Istituto.

Partenza da scuola ore 9:00 per recarsi all’ENNY BAR con i mezzi dei docenti accompagnatori.

Alle 9:45 partenza dall’Enny Bar (Alcamo) a Marsala presso il Complesso San Pietro a Marsala.

Marsala - Sistemazione dell’area espositiva e suddivisione nei gruppi di lavoro;

Pranzo presso le strutture indicate dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino)

Dopo Pranzo, inizio delle due attività:

- Esposizione
- Hackatone

Cena presso le strutture indicate dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino)

Pernottamento in stanze multiple presso gli hotel indicati dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino)

Venerdì 14 ottobre 2022

Colazione presso gli hotel indicati dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino).

Incontro presso il Complesso San Pietro a Marsala;

Sistemazione dell’area espositiva e suddivisione nei gruppi di lavoro;

Pranzo presso le strutture indicate dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino);

Continuazione delle attività previste.

Cena presso le strutture indicate dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino);

Pernottamento in stanze multiple presso gli hotel indicati dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino).

Sabato 15 ottobre 2022

Colazione presso gli hotel indicati dalla scuola organizzatrice (Liceo Pascasino).

Incontro presso il Complesso San Pietro a Marsala;

Sistemazione dell’area espositiva e suddivisione nei gruppi di lavoro;

Ore 11:00 premiazione dei vincitori dell’Hackatone presso il teatro Impero a Marsala

Rientro ad Alcamo alle ore 14,00, circa, presso l’Enny Bar.